

1-stufige Schneckengetriebe Baureihe MH und MG

Typenübersicht

Typ Type Type	Untersetzung $i=$ Transmission ratio $i=$ Rapport de reduction $i=$	Abtriebsmoment Permissible torque Couple admissible	Wirkungsgrad Efficiency Rendement
0/1 MH	6 - 72	max. 4 Nm	0.65 - 0.36
0/1 MG	6 - 72	max. 4 Nm	0.65 - 0.36
1/1 MH	5 - 100	max. 8 Nm	0.73 - 0.35
1/1 MG	5 - 100	max. 8 Nm	0.73 - 0.35
2/1 MH	5 - 100	max. 30 Nm	0.68 - 0.40
2/1 MG	5 - 100	max. 30 Nm	0.68 - 0.40
3/1 MH	7 - 66	max. 55 Nm	0.68 - 0.46
3/1 MG	7 - 66	max. 55 Nm	0.68 - 0.46

Allgemeine Beschreibung

Die Schneckengetriebe sind nach dem neuesten Stand der Verzahnungstechnik entwickelt und werden mit hohem Qualitätsstandard gefertigt und montiert.

Zu den einzelnen Getrieben kann auf Wunsch gegen Aufpreis eine Fußplatte mitgeliefert werden. Die Position der Getriebeabgangswelle zum montierten Motor ist variabel und wird auf Anfrage mitgeteilt. Das in der Tabelle angegebene max. zulässige Dauerdrehmoment entspricht einem Gesamtwirkungsgrad von 1.

In anderen Worten:

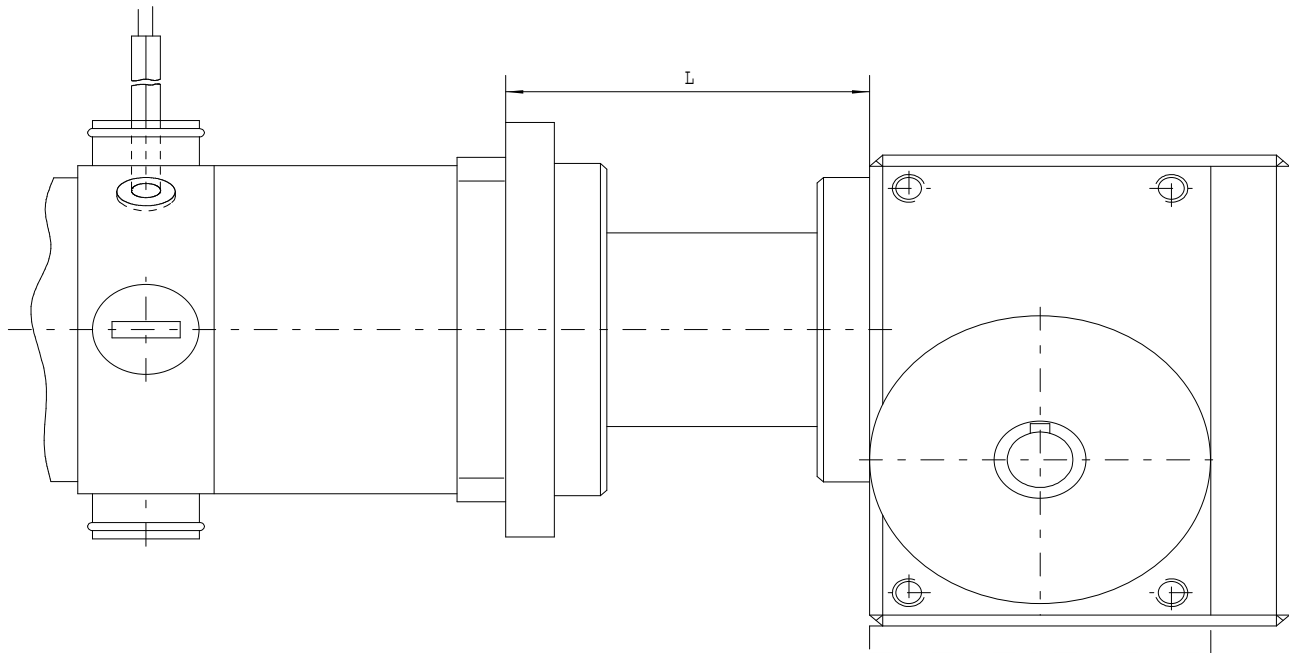
Leichte Stöße, täglich 12 Stunden-Betrieb, bis zu 10 Anläufe pro Stunde, Eingangsdrehzahl 1500min^{-1} . Die Wirkungsgrade, die in der Tabelle angegeben sind, sollten als mittlere Richtwerte verstanden werden. Den optimalen Wirkungsgrad erreicht man erst nach einer gewissen Einlaufzeit.

Technische Ausführung

Die Gehäuse der Schneckengetriebe sind aus Aluminiumguss hergestellt. Die geschliffenen Schneckenräder werden aus gehärtetem Stahl hergestellt. Die Lagerung erfolgt durch Kugellager der Ausführung 2Z. Die Schmierung der Getriebe erfolgt, je nach Größe und Ausführung des Getriebes, durch Fett oder Öl.

Technische Änderungen vorbehalten

Glocke für den Motorenanbau



Typ	0/1 MH/MG	1/1 MH/MG	2/1 MH/MG	3/1 MH/MG
Maß L	58	72	83	98

Anmerkung:

In der Standardausführung erfolgt der Anbau der Motoren an die Schneckengetriebe über die, in der oben aufgeführten Maßskizze gezeigten, Zwischenglocke. Für einen Direktanbau der Motoren bitten wir um Rücksprache.

Techn. Änderungen vorbehalten